

c) On applique la 2^{ème} loi de Newton.

$$m\vec{a} = \vec{P}$$

$$ma = P$$

$$\vec{P} \begin{pmatrix} -mg \sin \alpha \\ -mg \cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} ma_x = -mg \sin \alpha \\ ma_y = -mg \cos \alpha \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a_x = -g \sin \alpha \\ a_y = -g \cos \alpha \end{cases}$$

équations horaire vitesse

$$\begin{cases} v_x = -g \sin \alpha t + v_0 \\ v_y = -g \cos \alpha t \end{cases}$$

équations horaire position

$$\begin{cases} x = -\frac{1}{2} g \sin \alpha t^2 + v_0 t \\ y = -\frac{1}{2} g \cos \alpha t^2 \end{cases}$$

Pour que le renardeau s'arrête, $v_x = 0$ et $t = t_R$

$$v_x = 0 \Leftrightarrow -g \sin \alpha t_R + v_0 = 0$$

$$t_R = \frac{v_0}{g \sin \alpha}$$

$$t_R = 0,914 \text{ s.}$$

cela correspond à une distance de :

$$x = -\frac{1}{2} g \sin \alpha t_R^2 + v_0 t_R$$

$$= 2,115 \text{ m.}$$

Comme $L = 3,00 \text{ m}$ et $x < L$

le renardeau ne dépasse pas l'extrémité de la table.